

Année 2002-2003

Rattrapage : Mécanique Rationnelle
Durée : 02 heures

Exercice 01 : (10 pts)

- 1) Déterminer par le théorème de Guldin la surface latérale de l'enveloppe cônica mince obtenue par la rotation autour de l'axe (Oz) de la barre AB de longueur L (voir *figure 01*). Retrouver cette valeur par intégration.
- 2) Déterminer le tenseur d'inertie en O du corps homogène obtenu par la rotation autour de l'axe Oz de la barre coudée OAB de la *figure 2*.

On posera : $m_1 =$ masse du disque

$m_2 =$ masse de l'enveloppe conique

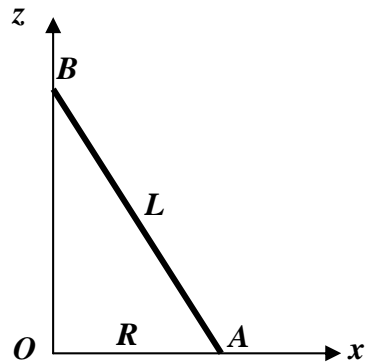


Figure :01

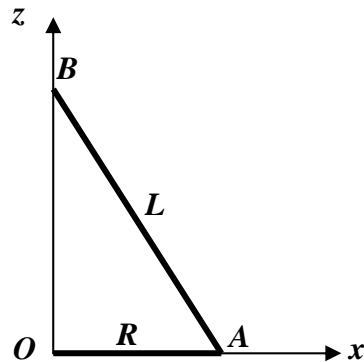


Figure :02

Exercice 02: (10 pts) Simulateur de vol

Pour simuler les conditions de vol des avions, les ingénieurs ont conçu un appareil spécial pour l'entraînement des pilotes qui consiste en **un bras** (I) en rotation dans le plan horizontal

tel que : $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$: repère fixe ;

$R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$: repère mobile lié au bras, avec $\vec{z}_0 \equiv \vec{z}_1$ et $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \psi$ sens positif ;

Un cockpit (2) en rotation autour de l'axe \vec{x}_1 tel que $\vec{x}_1 \equiv \vec{x}_2$ et $(\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta$ sens

positif ; $R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$: repère lié au cockpit avec $OB = R$.

Un **siège-pilote (3)** en rotation autour de l'axe \vec{y}_2 tel que : $\vec{y}_2 \equiv \vec{y}_3$ et $(\vec{x}_2, \vec{x}_3) = (\vec{z}_2, \vec{z}_3) = \varphi$

sens positif. $R_3(B, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$: repère lié au siège-pilote. Le pilote est lié au siège, sa tête

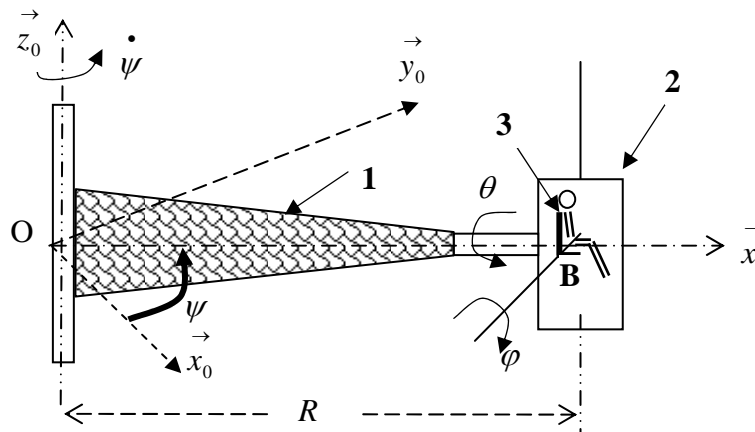
est repéré par le vecteur position $\vec{BT} = L \vec{z}_3$.

Tous ces éléments sont en rotation contrôlée par l'ordinateur pour simuler les différentes manœuvres. Il a fallu faire des calculs pour déterminer les paramètres cinématiques afin de les varier de façon sensée pour savoir à quelles accélérations seront soumis les pilotes.

Vous êtes l'ingénieur responsable de ces calculs, il vous est demandé de :

- 1) Etablir les figures planes représentatives des trois rotations et les matrices de passages correspondantes ;
- 2) Trouver le vecteur position du point **T**, ainsi que le vecteur rotation du siège pilote par rapport à R_0 ;
- 3) Déterminer le vecteur vitesse absolue du point **T** par composition de mouvement et par la cinématique du solide.
- 4) Déterminer l'accélération absolue du point **T** par composition de mouvement.

On prendra R_2 comme repère de projection



Solution :

Exercice 01 : (10 pts)

1) Surface Latérale :

a) par le théorème de Guldin

$$S = 2\pi \cdot R_G \cdot L \quad ; \quad \vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2} \quad ;$$

$$\vec{OG} = \begin{cases} R/2 \\ h/2 \end{cases} \quad \text{avec} \quad R_G = CG = \frac{R}{2}$$

$$\text{Alors :} \quad S = 2\pi \cdot \frac{R}{2} \cdot L = \pi \cdot R \cdot L$$

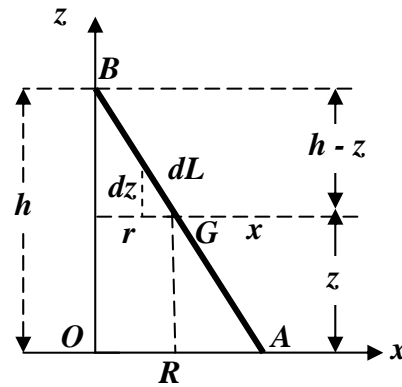


Figure :01

b) par intégration

L'élément d'intégration est donné par : $ds = 2\pi \cdot r \cdot dL$

Les triangles OAB et CGB sont semblables, nous avons : $\frac{CG}{OA} = \frac{CB}{OB} \Rightarrow \frac{r}{R} = \frac{h-z}{h}$

Nous avons aussi : $\frac{dz}{dL} = \frac{h}{L} \Rightarrow dL = \frac{L}{h} dz$ et $h^2 + R^2 = L^2$

$$ds = 2\pi \cdot r \cdot dL = 2\pi \cdot \frac{R(h-z)}{h} \cdot \frac{L}{h} dz \Rightarrow S = \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} \int_0^h (h-z) dz$$

$$S = \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} \left(h^2 - \frac{h^2}{2} \right) = \pi \cdot R \cdot L$$

2) Tenseur d'inertie :

La rotation de la barre **OA** autour de l'axe **Oz** donne un disque de masse m_1 de rayon **R**, et la barre **AB** donne une enveloppe conique de masse m_2 . Le moment d'inertie du système est la somme des moments d'inertie des deux solides : $I_{O(\text{Syst})} = I_{O(\text{disque})} + I_{O(\text{cône})}$

Pour le disque :

(**xoz**) et (**yoaz**) sont des plans de symétrie : $I_{xy} = I_{xz} = I_{yz} = 0$

Les axes Ox et Oy jouent le même rôle alors : $I_{xx} = I_{yy}$; de plus nous avons un solide plan

$$\text{alors :} \quad I_{xx} + I_{yy} = I_{zz} \Rightarrow I_{xx} = I_{yy} = \frac{I_{zz}}{2}$$

$$I_{zz} = \int_S (x^2 + y^2) dm = \frac{m_1 R^2}{2} \Rightarrow I_{xx} = I_{yy} = \frac{m_1 R^2}{4} ; \quad I_{O(\text{disque})} = \begin{bmatrix} \frac{m_1 R^2}{4} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{m_1 R^2}{4} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{m_1 R^2}{2} \end{bmatrix}$$

Pour l'enveloppe conique : (Oz) est un axe de révolution

Les plans (xoz) et (yoz) sont des plans de symétrie : $I_{xy} = I_{xz} = I_{yz} = 0$

Les axes **Ox** et **Oy** jouent le même rôle alors : $I_{xx} = I_{yy}$

$$I_{zz} = \int_S (x^2 + y^2) dm = \int_S r^2 dm = \int_S r^2 \sigma ds ; \text{ on a déjà } ds = 2\pi r dL = \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} (h - z) dz$$

$$I_{zz} = \int_S r^2 \sigma \cdot \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} (h - z) dz = \sigma \int_S \frac{R^2}{h^2} (h - z)^2 \cdot \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} (h - z) dz = \sigma \cdot \pi \cdot R \cdot L \cdot \frac{R^2}{2} = \frac{m_2 R^2}{2}$$

$$I_{xx} = I_{yy} = \frac{I_{zz}}{2} + \int_S z^2 dm ; \text{ on calcul seulement l'intégrale: } \int_S z^2 dm$$

$$\int_S z^2 dm = \int_S z^2 \cdot \sigma \cdot \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} (h - z) dz = \sigma \cdot \frac{2\pi \cdot R \cdot L}{h^2} \cdot \frac{h^4}{12} = \frac{m_2 h^2}{6}$$

$$I_{xx} = I_{yy} = \frac{m_2 R^2}{4} + \frac{m_2 h^2}{6}$$

$$I_{O(\text{cône})} = \begin{bmatrix} \frac{m_2 R^2}{4} + \frac{m_2 h^2}{6} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{m_1 R^2}{4} + \frac{m_2 h^2}{6} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{m_2 R^2}{2} \end{bmatrix} ; \text{ avec : } h^2 = L^2 - R^2$$

$$I_{O(\text{système})} = \begin{bmatrix} (m_1 + m_2) \frac{R^2}{4} + \frac{m_2 h^2}{6} & 0 & 0 \\ 0 & (m_1 + m_2) \frac{R^2}{4} + \frac{m_2 h^2}{6} & 0 \\ 0 & 0 & (m_1 + m_2) \frac{R^2}{2} \end{bmatrix}$$

Exercice 02 : (10 pts)

1. Figures planes des trois rotations et les matrices de passages correspondantes ;

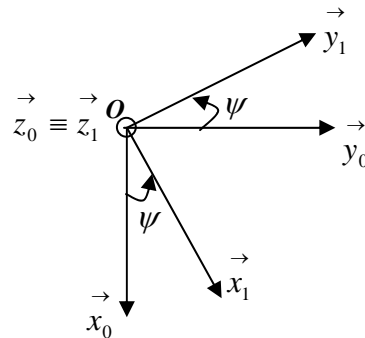
a) Rotation du bras

Nous avons : $OB = R$ et $R_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ un repère fixe. R_2 : étant le repère de projection on exprimera toute les données dans ce repère.

$R_1(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$: en rotation / à R_0 tel que : $\vec{z}_0 \equiv \vec{z}_1$ et $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \psi$ sens positif

Matrice de passage de R_0 vers R_1

$$P_{R_0 \rightarrow R_1} = \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix}$$

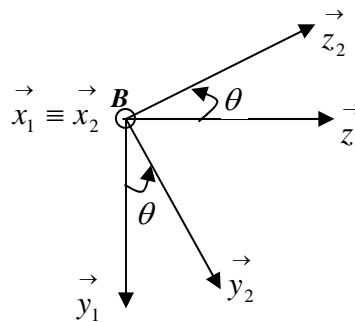


a) Rotation du cockpit

$R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$: en rotation / R_1 tel que $\vec{x}_1 \equiv \vec{x}_2$ et $(\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta$ sens positif ;

Matrice de passage de R_1 vers R_2

$$P_{R_1 \rightarrow R_2} = \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix}$$

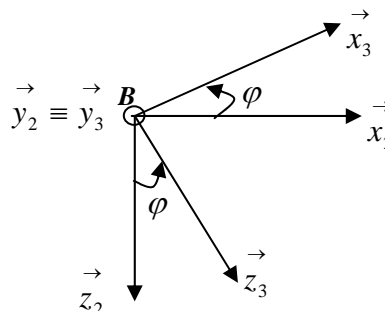


a) Rotation du siège pilote

$R_3(B, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$ en rotation / tel que : $\vec{y}_2 \equiv \vec{y}_3$ et $(\vec{x}_2, \vec{x}_3) = (\vec{z}_2, \vec{z}_3) = \varphi$ sens positif.

Matrice de passage de R_3 vers R_2

$$P_{R_3 \rightarrow R_2} = \begin{pmatrix} \vec{x}_3 \\ \vec{y}_3 \\ \vec{z}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & 0 & -\sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix}$$



2. Vecteur position du point T par rapport à R_0 exprimé dans R_2

Nous avons : $\vec{OT} = \vec{OB} + \vec{BT}$, sachant que $\vec{BT} = L \vec{z}_3$

$$\vec{OB} = \begin{matrix} R_1, R_2 \\ \begin{cases} R \\ 0 \\ 0 \end{cases} \end{matrix} ; \vec{BT} = \begin{matrix} R_3 \\ \begin{cases} 0 \\ 0 \\ L \end{cases} \end{matrix} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \end{matrix} \quad \text{d'où : } \vec{OT} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \end{matrix}$$

Vecteur rotation du siège pilote :

$$\vec{\Omega}_3^0 = \vec{\Omega}_3^2 + \vec{\Omega}_2^1 + \vec{\Omega}_1^0 = \dot{\varphi} \vec{y}_2 + \dot{\theta} \vec{x}_2 + \dot{\psi} \vec{z}_1 ;$$

Par la matrice de passage de R_1 vers R_2 le vecteur \vec{z}_1 'écrit : $\vec{z}_1 = \sin \theta \vec{y}_2 + \cos \theta \vec{z}_2$

$$\vec{\Omega}_3^0 = \dot{\varphi} \vec{y}_2 + \dot{\theta} \vec{x}_2 + \dot{\psi} (\sin \theta \vec{y}_2 + \cos \theta \vec{z}_2) = \dot{\theta} \vec{x}_2 + (\dot{\varphi} + \dot{\psi} \sin \theta) \vec{y}_2 + \dot{\psi} \cos \theta \vec{z}_2$$

$$\vec{\Omega}_3^0 = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} + \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \end{matrix}$$

3. Vecteur vitesse du point T

3.1. Par composition de mouvement

$$\vec{V}_{abs} = \vec{V}_{rel} + \vec{V}_{ent} \Leftrightarrow \vec{V}^0(T) = \vec{V}^2(T) + \vec{V}_2^0(T)$$

La vitesse relative est donnée par : $\vec{V}^2(T) = \frac{d^2 \vec{BT}}{dt} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} L \dot{\varphi} \cos \varphi \\ 0 \\ -L \dot{\varphi} \sin \varphi \end{cases} \end{matrix}$

La vitesse relative s'écrit : $\vec{V}_2^0(T) = \vec{V}^0(O) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT}$

$$\vec{V}_2^0(T) = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \end{matrix} \wedge \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \end{matrix} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} L \dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L \dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -\dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{cases} \end{matrix}$$

En faisant la somme on obtient :

$$\vec{V}^0(T) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\varphi} \cos \varphi + L\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L\dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -L\dot{\varphi} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{array} \right.$$

3.2. Par la cinématique du solide

La vitesse relative s'écrit : $\vec{V}^0(T) = \vec{V}^0(B) + \vec{\Omega}_3^0 \wedge \vec{BT}$

$$\text{Nous avons : } \vec{V}^0(B) = \vec{V}^0(O) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OB} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{array} \right. \wedge \begin{matrix} R \\ 0 \\ 0 \end{matrix} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ R\dot{\psi} \cos \theta \\ -R\dot{\psi} \sin \theta \end{array} \right.$$

$$\vec{\Omega}_3^0 \wedge \vec{BT} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} + \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{array} \right. \wedge \begin{matrix} L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{matrix} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\varphi} \cos \varphi + L\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L\dot{\theta} \cos \varphi + L\dot{\psi} \cos \theta \sin \varphi \\ -L\dot{\varphi} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta \sin \varphi \end{array} \right.$$

La somme des deux expressions donne :

$$\vec{V}^0(T) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\varphi} \cos \varphi + L\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L\dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -L\dot{\varphi} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{array} \right.$$

4. Accélération absolue du point T par composition de mouvement

Son expression est donnée par la relation suivante : $\vec{\gamma}_{abs}(T) = \vec{\gamma}_{rel}(T) + \vec{\gamma}_{ent}(T) + \vec{\gamma}_{coriolis}(T)$

$$\vec{\gamma}^0(T) = \vec{\gamma}^2(T) + \vec{\gamma}_2^0(T) + \vec{\gamma}_c(T)$$

Explicitons chacun du terme de cette relation :

$$(1) : \vec{\gamma}^2(T) = \frac{d^2 \vec{V}^2(T)}{dt} \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} L\ddot{\varphi} \cos \varphi - L\dot{\varphi}^2 \sin \varphi \\ 0 \\ -L\ddot{\varphi} \sin \varphi - L\dot{\varphi}^2 \cos \varphi \end{array} \right.$$

$$\vec{\gamma}_2^0(T) = \vec{\gamma}^0(O) + \frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \left(\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT} \right)$$

$$\vec{\gamma}^0(O) = \vec{0}$$

$$\frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} = \frac{d^2 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} = \begin{matrix} \ddot{\theta} \\ \ddot{\psi} \sin \theta + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \\ \ddot{\psi} \cos \theta - \dot{\psi} \dot{\theta} \sin \theta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{matrix}$$

$$(2) : \frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} = \begin{matrix} L \cos \varphi \left(\ddot{\psi} \sin \theta + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \right) \\ L \ddot{\theta} \cos \varphi + (R + L \sin \varphi) \left(\ddot{\psi} \cos \theta - \dot{\psi} \dot{\theta} \sin \theta \right) \\ -(R + L \sin \varphi) \left(\ddot{\psi} \sin \theta + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \right) \end{matrix}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge \left(\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT} \right) = \begin{matrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{matrix}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge \left(\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT} \right) = \begin{matrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} L \dot{\psi} \cos \varphi \sin \theta \\ -L \dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -\dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{matrix}$$

$$(3) : \vec{\Omega}_2^0 \wedge \left(\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT} \right) = \begin{matrix} -\dot{\psi}^2 (R + L \sin \varphi) + L \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \varphi \cos \theta \\ \dot{\psi} \dot{\theta} \sin \theta (R + L \sin \varphi) + L \dot{\psi}^2 \cos \varphi \cos \theta \sin \theta \\ -L \dot{\theta}^2 \cos \varphi + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta (R + L \sin \varphi) - L \dot{\psi}^2 \cos \varphi \sin^2 \theta \end{matrix}$$

$$\vec{\gamma}_c(T) = 2 \left(\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{V}^2(T) \right)$$

$$(4) : \vec{\gamma}_c(T) = 2 \begin{matrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} L \dot{\varphi} \cos \varphi \\ 0 \\ -L \dot{\varphi} \sin \varphi \end{matrix} = \begin{matrix} -2L \dot{\psi} \dot{\varphi} \sin \theta \sin \varphi \\ 2 \dot{\varphi} \dot{\theta} \sin \varphi + 2L \dot{\psi} \dot{\varphi} \cos \theta \cos \varphi \\ -2L \dot{\psi} \dot{\varphi} \sin \theta \cos \varphi \end{matrix}$$

La somme de ces expressions donne l'accélération absolue du point T

$$\vec{\gamma}^0(T) = (1) + (2) + (3) + (4)$$